

Stadtrat Richard Quaas
Stadträtin Sabine Bär

ANTRAG

27.03.2018

Herrn
Oberbürgermeister
Dieter Reiter
Rathaus
80331 München

Lademöglichkeiten für Pedelecs und E-Bikes ausweiten

Der Stadtrat möge beschließen:

Die Stadtverwaltung wird beauftragt zu prüfen, inwiefern ein öffentlich zugängliches Angebot an Lademöglichkeiten für Pedelecs und E-Bikes flächendeckend im Stadtgebiet errichtet werden sollte.

Dabei ist zu klären, ob die derzeit im Aufbau befindliche Ladeinfrastruktur auf öffentlichem Grund für vierrädrige E-Fahrzeuge mit genutzt werden kann. Auch ist das Potential an Abstellanlagen der Park & Ride GmbH zu prüfen.

Begründung:

Die Nutzung von E-Bikes und Pedelecs nimmt auch im Stadtverkehr immer mehr zu, stellen sie doch gerade auch für ältere Menschen, aber auch für Eltern mit Fahrradanhängern und Lastenfahrräder eine nicht unerhebliche Erleichterung im täglichen Gebrauch dar. Um die Nutzung von Pedelecs und E-Bikes zu unterstützen und zu forcieren, sollte eine möglichst unkomplizierte Lademöglichkeit im öffentlichen Raum sicher gestellt werden.

Meistens können die Akkus der Fahrzeuge mitgenommen und an herkömmlichen Steckdosen geladen werden. Dies hängt jedoch von den Modellen ab. In der alltäglichen Praxis ist die Lademöglichkeit nicht immer durch Mitnahme des Akkus gewährleistet, so dass eine Lademöglichkeit für das Fahrzeug benötigt wird.

Derzeit gibt es gerade dort, wo viel Althausbestand vorhanden ist, auch an und in den Häusern keine ebenerdigen Lademöglichkeiten. Aber auch an S- und U-Bahnhöfen, sowie Tram- und Bushaltestellen, die vielfach mit dem Fahrrad angefahren werden, mangelt es bis heute, an Lademöglichkeiten für die Elektrozweiräder. Durch eine Mitnutzung der entstehenden Infrastruktur für Elektroautos, könnte ein umfassendes Ladestationnetz auch für die Elektrofahrräder in der gesamten Stadt entstehen. Auch die P&R-Anlagen bieten ein großes Potential, auch für zweirädrige Fahrzeuge Lademöglichkeiten anzubieten.

Initiative:
Richard Quaas, Stadtrat

Sabine Bär, Stadträtin